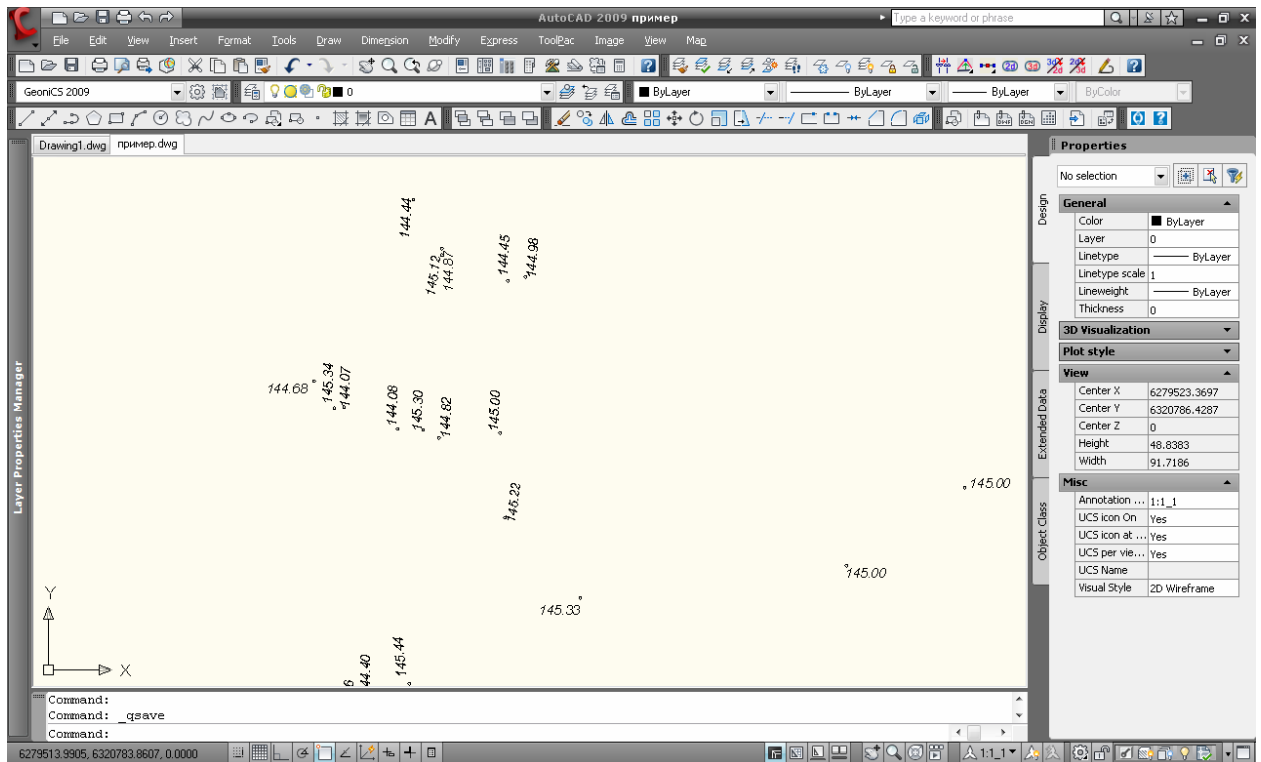
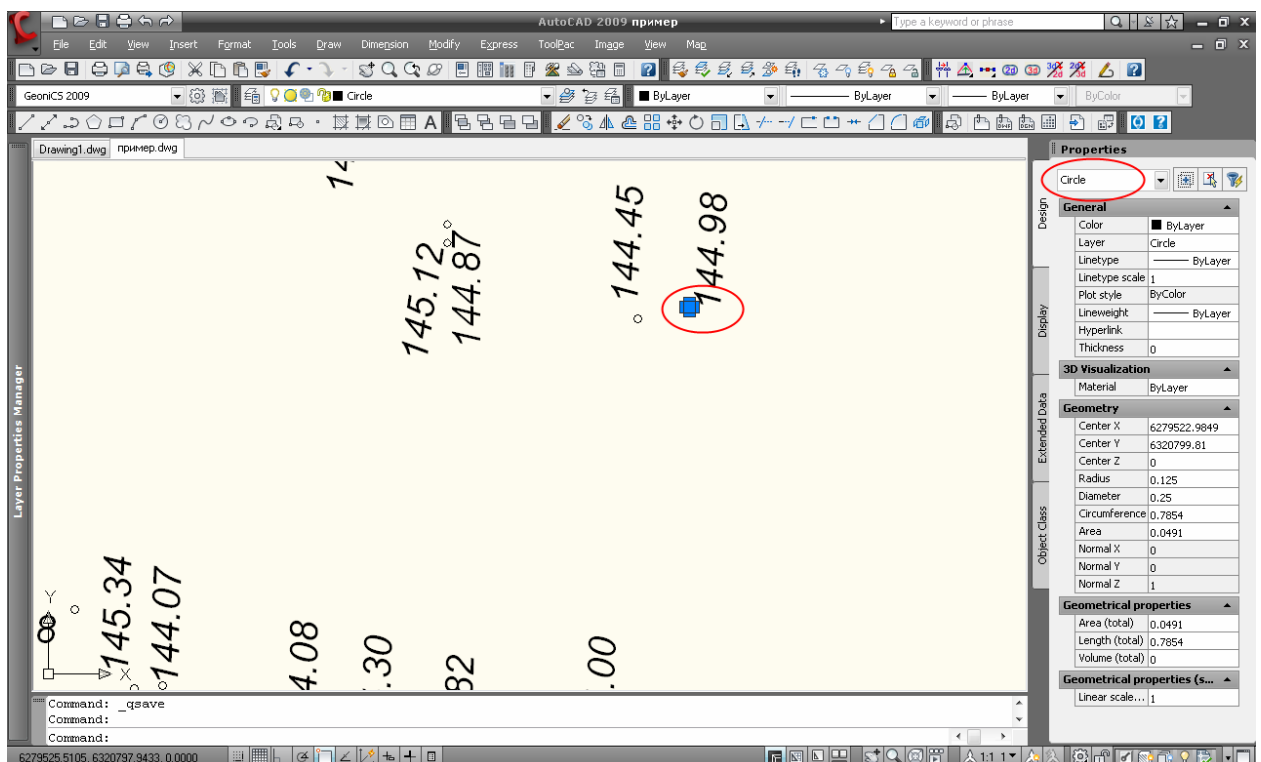


Имеем вот такой исходный файл.

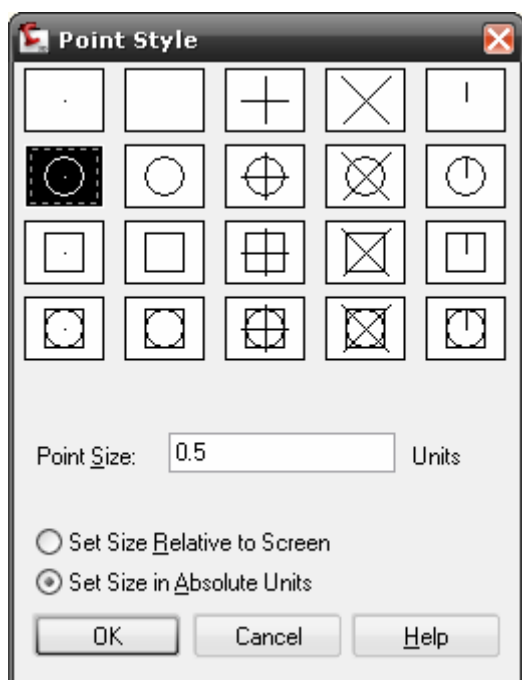


Необходимо привести этот файл в приемлемый вид, для дальнейшей обработки.  
Посмотрим, какие примитивы присутствуют в нашем чертеже.  
Выделив примитив пикета, видим, что это круг (Circle).



Выделив примитив текст, видим, что он представлен в виде однострочного текста, с точкой вставки в левом нижнем углу, значения текста.  
Нам необходимо поменять примитивы круг (Circle), на примитив Автокада точка (Point).

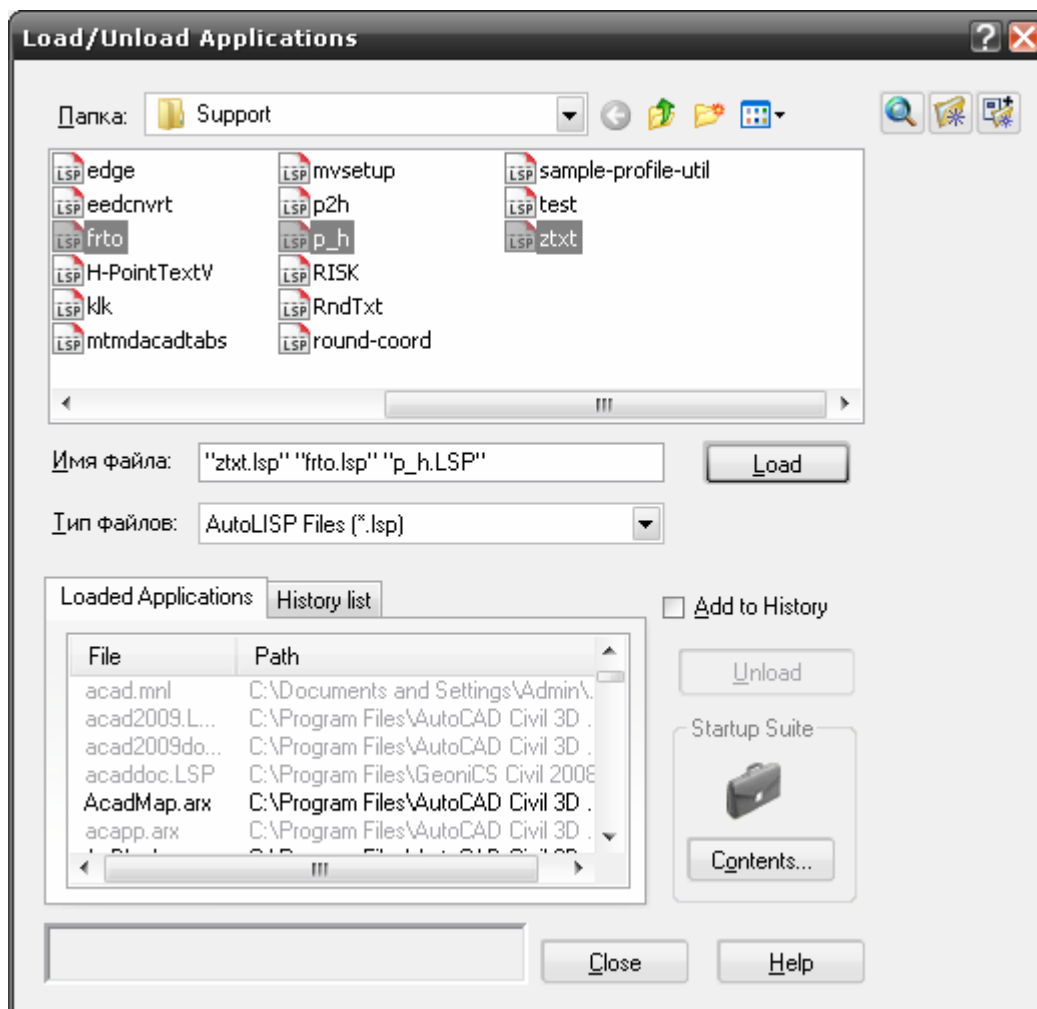
Для этого воспользуемся Лиспами FRT0, P\_H, ZTXT.  
Рисуем в нашем рисунке точку (команда: точка (\_point)).  
Предварительно настроив отображение точки.



Но где-то дальше от границы нашего рисунка, что бы при выборе всех кругов, точка не попадала в поле выбора.

Загружаем лиспы приложений командой \_appload. Если пользуетесь этими лиспами постоянно, то можно добавить их в автозагрузку, нажав на папочку Contents....

Теперь лиспы будут загружаться при каждой загрузке Автокада.



Для начала, необходимо отключить слой с текстом отметок. Оставить только слой Circle.

Лисп FRTO заменяет выбранные примитивы на указанный.

Команда frto -> указываем на точку (point) и выбираем рамкой выбора все примитивы точки (point).

На запрос оставить ли исходные примитивы, на ваше усмотрение.

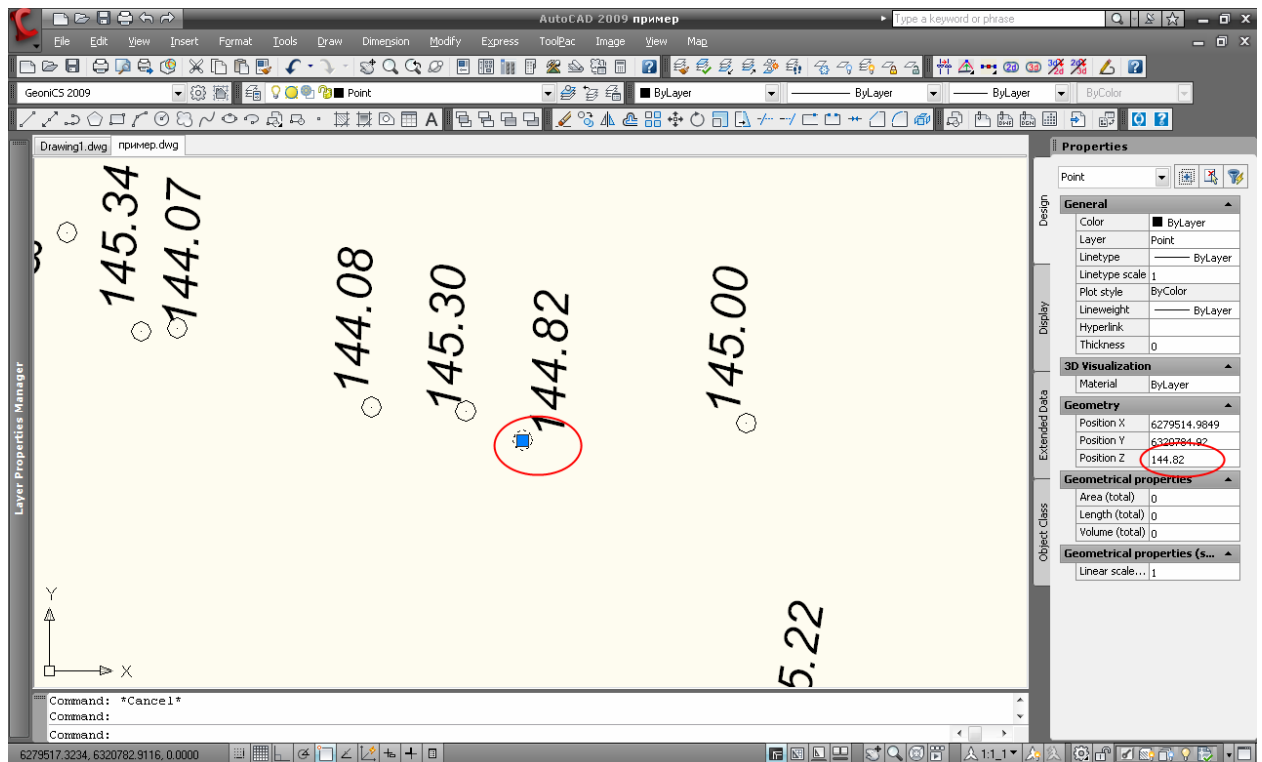
Видим, что все наши круги заменились на точки.

Но координата Z 'этих точек равна 0.

Теперь необходимо что бы Z приняла значение близ лежащего текста отметки.

Включаем слой с отметками Text.

Команда ztxt -> и выбираем все примитивы (текст + точки)



Видим, что точки имеют уже координату Z.

Теперь Лиспом Р\_Н можно заново переподписать отметки, что бы они имели вот такой вод вид.

